

## Übersicht Begriffe und Aufgabentypen Ganzrationale Funktionen

<b>Funktionsgleichung gegeben</b> ( <u>Normalform</u> )	$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ , dabei sind $a_n, \dots, a_0$ irgendwelche Zahlen, nur $a_n$ darf nicht Null sein ( <u>Leitkoeffizient</u> )
<b>Funktionsgleichung gegeben</b> (faktorierte Form, Zerlegung in Linearfaktoren)	$f(x) = a(x - x_1)^{n_1} \cdot \dots \cdot (x - x_k)^{n_k}$ , dabei sind $x_1, \dots, x_k$ die <u>Nullstellen</u> von $f$ , die Exponenten geben ihre Vielfachheit an, also ob es sich z.B. um <u>doppelte Nullstellen</u> handelt. <b>Hinweis:</b> Es können auch quadratische Terme als Faktoren „übrig bleiben“, die keine Nullstellen haben und sich daher nicht weiter faktorisieren lassen.
<u>Grad</u> von $f$	$n$ (also der höchste Exponent in der <u>Normalform</u> )
<u>Leitkoeffizient</u> von $f$	$a_n$
<u>Absolutglied</u> bzw. <u>y-Achsenabschnitt</u>	Null einsetzen: $f(0) = a_0$
Funktionswert von $f$ an der Stelle $x_0$	$f(x_0)$ ausrechnen – also $x_0$ einsetzen
<u>Stelle</u> , an der $f$ den Wert $y_0$ annimmt	$f(x) = y_0$ lösen
Punktprobe, ob $(x_0   y_0)$ auf dem Graph von $f$ liegt	$f(x_0)$ ausrechnen und sehen, ob $y_0$ herauskommt
<u>Differentialrechnung</u> (alles, was mit Steigung des Graphen zu tun hat)	
erste Ableitung(sfunktion) ( $f'$ )	$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ $\Rightarrow f'(x) = n \cdot a_n x^{n-1} + (n-1) \cdot a_{n-1} x^{n-2} + \dots + a_1$  ( <u>Potenzregel</u> )
<u>zweite</u> und <u>höhere</u> Ableitungen ( $f'', \dots$ )	$f'$ entsprechend oft weiter ableiten. $f''(x) =$ $n \cdot (n-1) \cdot a_n x^{n-2} + (n-2) \cdot (n-1) \cdot a_{n-1} x^{n-3} + \dots + a_2$



Steigung von $f$ an der Stelle $x_0$	$x_0$ in $f'$ einsetzen: $f'(x_0)$
<u>Stelle</u> , an der $f$ die Steigung $m_0$ hat	$f'(x) = m_0$ lösen
Gleichung der Tangenten an der Stelle $x_0$ aufstellen	$t(x) = mx + b$ $x_0$ in $f'$ einsetzen: $m = f'(x_0)$ $b$ bestimmen mit Hilfe der folg. Gleichung: $mx_0 + b = f(x_0)$
Steigungsverhalten (Monotonieverhalten) untersuchen	Vorzeichentabelle der ersten Ableitung. $f'(x) > 0$ auf $[a; b] \Rightarrow f$ steigt dort $f'(x) < 0$ auf $[a; b] \Rightarrow f$ fällt dort
Krümmungsverhalten untersuchen	Vorzeichentabelle der <u>zweiten Ableitung</u> . $f''(x) > 0$ auf $[a; b] \Rightarrow f$ steigt dort $f''(x) < 0$ auf $[a; b] \Rightarrow f$ fällt dort
<b>Kurvendiskussion</b> (Funktionsuntersuchung unter allen Aspekten)	
maximale <u>Definitionsmenge</u> $D_{\max}$	$D_{\max} = \mathbb{R}$
<u>Nullstellen</u>	$f(x) = 0$ lösen
Schnittpunkte mit den Achsen des Koordinatensystems ( $S_{x1}, \dots, S_{xk}, S_y$ )	<u>y-Achsenabschnitt</u> $b$ ablesen, $S_y(0; b)$ Nullstellen $x_1, \dots, x_k$ berechnen (es kann höchstens $n$ geben) und als Punkt ausdrücken ( $S_{x1}(x_1; 0)$ usw. ...)
lok. Extrempunkte (lok. HP ( $x; y$ ); lok. TP ( $x; y$ ) und Sattelpunkte	<u>notw. Bed.</u> : $f'(x) = 0$ , Lösungen dieser Gleichung sind mögliche Extremstellen <u>hinreichende Bed.</u> : $f'(x) = 0 \wedge f''(x) \neq 0$ alternativ: Überprüfung mit VZW-Kriterium (Vorzeichentabelle von $f'$ ) Berechnung der y-Koordinate durch Einsetzen in $f$



<p><u>Wendepunkte</u> ( W.P. ( x ; y ) )</p>	<p><u>notw. Bed.:</u> <math>f''(x) = 0</math>,</p> <p>Lösungen dieser Gleichung sind mögliche Wendestellen</p> <p>hinreichende Bedingung:  <math>f''(x) = 0 \wedge f'''(x) \neq 0</math>  alternativ: Überprüfung mit VZW-Kriterium</p> <p>( Vorzeichentabelle von <math>f'</math> )</p> <p>Berechnung der y-Koordinate durch Einsetzen in f</p>
<p>besondere Punkte von f</p>	<p>Schnittpunkt mit der y-Achse, Schnittpunkte mit der x-Achse, lokale Extrempunkte, <u>Sattelpunkte</u>, <u>Wendepunkte</u></p>
<p>Symmetrie zum Koordinatensystem</p>	<p>In der <u>Normalform</u> treten nur gerade Exponenten auf <math>\Leftrightarrow</math> Graph von f <u>achsensymmetrisch</u> zur y-Achse;</p> <p>In der Normalform treten nur ungerade Exponenten auf <math>\Leftrightarrow</math> Graph von f <u>punktsymmetrisch</u> zum Ursprung</p>
<p>Fernverhalten Grenzwerte für x gegen <math>+\infty</math> bzw. <math>-\infty</math></p>	<p>positiver <u>Leitkoeffizient</u> <math>\Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \infty</math></p> <p>negativer Leitkoeffizient <math>\Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = -\infty</math></p> <p>gerader <u>Grad</u> <math>\Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} f(x)</math></p> <p>gerader Grad <math>\Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = -\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)</math></p>
<p>Schnittpunkte von zwei Funktionen f und g ( <math>S_{fg}</math> )</p>	<p><math>f(x) = g(x)</math> lösen,  Lösung in f oder g einsetzen</p>
<p>Graph zu Funktionsgleichung zeichnen</p>	<p>Besondere Punkte einzeichnen und mit deren Hilfe Graph zeichnen; eventuell eine erweiterte Wertetabelle zu Hilfe nehmen.</p>
<p><b>Funktionsgleichung aufstellen</b></p>	
<p>1. Fall: <u>Normalform</u> aufstellen aus faktorisierter Form</p>	<p>Klammern ausmultiplizieren</p>



2. Fall: Steckbriefaufgabe. Dabei müssen so viele Angaben aus der Aufgabe verwendet werden, wie Parameter zu bestimmen sind. (gegeben sind z.B. vier Punkte  $P_1(x_1; y_1)$ ,  $P_2(x_2; y_2)$ ,  $P_3(x_3; y_3)$  und  $P_4(x_4; y_4)$  auf dem Graph einer Funktion vom Grad 3)

1. Schritt: Ansatz:

Gesucht ist z.B. die *Gleichung einer Funktion vom Grad 3*

⇒ Ansatz:

$$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$$

Gesucht ist z.B. die *Gleichung einer Funktion vom Grad 4*

*achsensymmetrisch zur y-Achse*

⇒ Ansatz:  $f(x) = ax^4 + bx^2 + c$

2. Schritt: Gleichungen aufstellen

z.B. mit Hilfe *angegebener Punkte*  $(x_1; y_1)$  oder (was dasselbe ist) Stellen und zugehöriger Werte oder einer Wertetabelle:

$f(x_1) = y_1$ , d.h. z.B.:

$a \cdot x_1^3 + b \cdot x_1^2 + c \cdot x_1 + d = y_1$  usw.

oder mit Hilfe *angegebener Extrema oder Wendestellen*

z.B. der Angabe *Extremstelle bei  $x_1$* :

$f'(x_1) = 0$ , d.h. z.B.  $3a \cdot x_1^2 + 2b \cdot x_1 + c = 0$  usw.

3. Schritt: Gleichungssystem lösen, dazu

z.B. wenn a, b und c gesucht sind, mit Additionsverfahren erst c eliminieren (man erhält zwei Gleichungen mit a und b), dann b eliminieren und a berechnen. Dann einsetzen, um erst b und dann c zu erhalten

Ergebnis hinschreiben:  $f(x) = \dots$

