

Übersicht Begriffe und Aufgabentypen Ganzrationale Funktionen

Funktionsgleichung gegeben (<u>Normalform</u>)	$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$, dabei sind a_n, \dots, a_0 irgendwelche Zahlen, nur a_n darf nicht Null sein (<u>Leitkoeffizient</u>)
Funktionsgleichung gegeben (faktorierte Form, Zerlegung in Linearfaktoren)	$f(x) = a(x - x_1)^{n_1} \cdot \dots \cdot (x - x_k)^{n_k}$, dabei sind x_1, \dots, x_k die <u>Nullstellen</u> von f , die Exponenten geben ihre Vielfachheit an, also ob es sich z.B. um <u>doppelte Nullstellen</u> handelt. Hinweis: Es können auch quadratische Terme als Faktoren „übrig bleiben“, die keine Nullstellen haben und sich daher nicht weiter faktorisieren lassen.
<u>Grad</u> von f	n (also der höchste Exponent in der <u>Normalform</u>)
<u>Leitkoeffizient</u> von f	a_n
<u>Absolutglied</u> bzw. <u>y-Achsenabschnitt</u>	Null einsetzen: $f(0) = a_0$
Funktionswert von f an der Stelle x_0	$f(x_0)$ ausrechnen – also x_0 einsetzen
<u>Stelle</u> , an der f den Wert y_0 annimmt	$f(x) = y_0$ lösen
Punktprobe, ob $(x_0 y_0)$ auf dem Graph von f liegt	$f(x_0)$ ausrechnen und sehen, ob y_0 herauskommt
<u>Differentialrechnung</u> (alles, was mit Steigung des Graphen zu tun hat)	
erste Ableitung(sfunktion) (f')	$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ $\Rightarrow f'(x) = n \cdot a_n x^{n-1} + (n-1) \cdot a_{n-1} x^{n-2} + \dots +$ a_1 (<u>Potenzregel</u>)
<u>zweite</u> und <u>höhere</u> Ableitungen (f'', \dots)	f' entsprechend oft weiter ableiten. $f''(x) =$ $n \cdot (n-1) \cdot a_n x^{n-2} + (n-2) \cdot (n-1) \cdot a_{n-1} x^{n-3} + \dots +$ a_2
Steigung von f an der Stelle x_0	x_0 in f' einsetzen: $f'(x_0)$

<u>Stelle</u> , an der f die Steigung m_0 hat	$f'(x) = m_0$ lösen
Gleichung der Tangenten an der Stelle x_0 aufstellen	$t(x) = m x + b$ x_0 in f' einsetzen: $m = f'(x_0)$ b bestimmen mit Hilfe der folg. Gleichung: $m x_0 + b = f(x_0)$
Steigungsverhalten (Monotonieverhalten) untersuchen	Vorzeichentabelle der ersten Ableitung. $f'(x) > 0$ auf $[a; b] \Rightarrow f$ steigt dort $f'(x) < 0$ auf $[a; b] \Rightarrow f$ fällt dort
Krümmungsverhalten untersuchen	Vorzeichentabelle der <u>zweiten Ableitung</u> . $f''(x) > 0$ auf $[a; b] \Rightarrow f$ steigt dort $f''(x) < 0$ auf $[a; b] \Rightarrow f$ fällt dort
Kurvendiskussion (Funktionsuntersuchung unter allen Aspekten)	
maximale <u>Definitionsmenge</u> D_{\max}	$D_{\max} = \mathbb{R}$
<u>Nullstellen</u>	$f(x) = 0$ lösen
Schnittpunkte mit den Achsen des Koordinatensystems ($S_{x_1}, \dots, S_{x_k}, S_y$)	<u>y-Achsenabschnitt</u> b ablesen, $S_y(0; b)$ Nullstellen x_1, \dots, x_k berechnen (es kann höchstens n geben) und als Punkt ausdrücken ($S_{x_1}(x_1; 0)$ usw. ...)
lok. Extrempunkte (lok. H.P. $(x; y)$; lok. T.P. $(x; y)$ und Sattelpunkte	<u>notw. Bed.:</u> $f'(x) = 0$, Lösungen dieser Gleichung sind mögliche Extremstellen <u>hinreichende Bed.:</u> $f'(x) = 0 \wedge f''(x) \neq 0$ alternativ: Überprüfung mit VZW-Kriterium (Vorzeichentabelle von f') Berechnung der y-Koordinate durch Einsetzen in f
<u>Wendepunkte</u> (W.P. $(x; y)$)	<u>notw. Bed.:</u> $f''(x) = 0$,

	<p>Lösungen dieser Gleichung sind mögliche Wendestellen</p> <p>hinreichende Bedingung: $f''(x) = 0 \wedge f'''(x) \neq 0$ alternativ: Überprüfung mit VZW-Kriterium (Vorzeichentabelle von f')</p> <p>Berechnung der y-Koordinate durch Einsetzen in f</p>
besondere Punkte von f	Schnittpunkt mit der y-Achse, Schnittpunkte mit der x-Achse, lokale Extrempunkte, <u>Sattelpunkte</u> , <u>Wendepunkte</u>
Symmetrie zum Koordinatensystem	<p>In der <u>Normalform</u> treten nur gerade Exponenten auf \Leftrightarrow Graph von f <u>achsensymmetrisch</u> zur y-Achse;</p> <p>In der Normalform treten nur ungerade Exponenten auf \Leftrightarrow Graph von f <u>punktsymmetrisch</u> zum Ursprung</p>
Fernverhalten Grenzwerte für x gegen $+\infty$ bzw. $-\infty$	<p>positiver <u>Leitkoeffizient</u> $\Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \infty$</p> <p>negativer Leitkoeffizient $\Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = -\infty$</p> <p>gerader <u>Grad</u> $\Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$</p> <p>gerader Grad $\Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = -\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$</p>
Schnittpunkte von zwei Funktionen f und g (S_{fg})	$f(x) = g(x)$ lösen, Lösung in f oder g einsetzen
Graph zu Funktionsgleichung zeichnen	Besondere Punkte einzeichnen und mit deren Hilfe Graph zeichnen; eventuell eine erweiterte Wertetabelle zu Hilfe nehmen.
Funktionsgleichung aufstellen	
1. Fall: <u>Normalform</u> aufstellen aus faktorisierter Form	Klammern ausmultiplizieren
2. Fall: <u>Steckbriefaufgabe</u> . Dabei müssen so viele Angaben aus der	<u>1. Schritt: Ansatz:</u> Gesucht ist z.B. die <i>Gleichung einer</i>

<p>Aufgabe verwendet werden, wie Parameter zu bestimmen sind. (gegeben sind z.B. vier Punkte $P_1(x_1; y_1)$, $P_2(x_2; y_2)$, $P_3(x_3; y_3)$ und $P_4(x_4; y_4)$ auf dem Graph einer Funktion vom Grad 3)</p>	<p><i>Funktion vom Grad 3</i> \RightarrowAnsatz: $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$</p> <p>Gesucht ist z.B. die <i>Gleichung einer Funktion vom Grad 4 achsensymmetrisch zur y-Achse</i> \RightarrowAnsatz: $f(x) = ax^4 + bx^2 + c$</p> <p><u>2. Schritt: Gleichungen aufstellen</u> z.B. mit Hilfe <i>angegebener Punkte</i> $(x_1; y_1)$ oder (was dasselbe ist) Stellen und zugehöriger Werte oder einer Wertetabelle: $f(x_1) = y_1$, d.h. z.B.: $a \cdot x_1^3 + b \cdot x_1^2 + c \cdot x_1 + d = y_1$ usw. oder mit Hilfe <i>angegebener Extrema oder Wendestellen</i></p> <p>z.B. der Angabe <i>Extremstelle bei x_1</i>: $f'(x_1) = 0$, d.h. z.B. $3a \cdot x_1^2 + 2b \cdot x_1 + c = 0$ usw.</p> <p><u>3. Schritt: Gleichungssystem lösen</u>, dazu z.B. wenn a, b und c gesucht sind, mit Additionsverfahren erst c eliminieren (man erhält zwei Gleichungen mit a und b), dann b eliminieren und a berechnen. Dann einsetzen, um erst b und dann c zu erhalten <u>Ergebnis hinschreiben</u>: $f(x) = \dots$</p>
---	--