

Checklist quadratische Funktionen und ökonomische Anwendungen (Erlös, Kosten, Gewinn)

Wichtig	<u>Übersicht</u> Training <u>Grundbegriffe E, K, G</u>	abgehakt	Übungen
	Ich kann die Begriffe <u>Polypol</u> und <u>Monopol</u> erläutern und an der <u>Erlösfunktion</u> erkennen, ob es sich um ein Monopol oder ein Polypol handelt.		linear: Polypol sonst (meist also quadratisch): Monopol
	Ich kenne die Besonderheiten der Graphen, die zu einer <u>Preisabsatz</u> -, <u>Erlös</u> -, <u>Kosten</u> - bzw. Gewinnfunktion gehören, und kann bei einem Graph erkennen, ob es sich um E , K oder G handeln kann		Am einfachsten am <u>y-Achsenabschnitt</u> zu erkennen
	Ich kann aus den Graphen von p , E , K bzw. G <u>Prohibitivpreis</u> , <u>Sättigungsmenge</u> , Preis, <u>Fixkosten</u> , variable Stückkosten, <u>Gewinnzone</u> , <u>Gewinnschwelle</u> und <u>ökonomische Definitionsmenge</u> ablesen		
	... aus der <u>Preisabsatzfunktion</u> p die Gleichung der <u>Erlösfunktion</u> E aufstellen		Check Nr. 1
	... zu einer gegebenen Preisabsatzfunktion oder Erlösfunktion <u>Prohibitivpreis</u> und <u>Sättigungsmenge</u> berechnen und die <u>ökonomische Definitionsmenge</u> $D_{ök}$ angeben		Check Nr. 2, Nr. 4b
	... aus der Kostenfunktion und der <u>Erlösfunktion</u> (oder <u>Preisabsatzfunktion</u>) die Gleichung der <u>Gewinnfunktion</u> aufstellen		Check Nr. 4d
	... bei quadratischen Funktionen erkennen, ob bzw. für welche <u>Definitionsmenge</u> sie eine sinnvolle <u>Kostenfunktion</u> sein können		
	... bei quadratischen Kostenfunktionen entscheiden, ob sie progressiv oder degressiv ansteigen		progressiv: immer steiler steigend degressiv: immer flacher steigend



			das sieht man am Leitkoeffizienten
	... aus zwei Funktionen die Gleichungen der anderen bestimmen (z.B. aus E und G die Gleichung von p und K aufstellen)		
	Wenn E, K und G gegeben sind, kann ich zu einer bestimmten Ausbringungsmenge Erlös, Kosten, Gewinn bzw. Preis berechnen bzw. die Ausbringungsmenge zu einem bestimmten Erlös bzw. bestimmten Kosten oder einem bestimmten Gewinn		
	... zu einem gegebenen Erlös, Kosten bzw. Gewinn die Ausbringungsmenge berechnen		
	... die Gewinnzone graphisch und rechnerisch bestimmen		rechnerisch: Check Nr. 4e
	... die Graphen zu p, E, K und G skizzieren		
	... aus entsprechenden Angaben (drei gegebene Punkte, Tabelle, Graph oder Text) die Gleichung einer quadratischen Kosten-, bzw. Gewinnfunktion aufstellen. Aus zwei Angaben kann ich die Gleichung einer quadratischen Erlösfunktion bestimmen.		Steckbriefaufgabe Schritt für Schritt Check

