

## Glossar: Gewinn

**Gewinn bzw. Gewinnfunktion** [[Analysis](#), ökonomische Anwendungen]

Man erhält den Term der Gewinnfunktion, indem man von der [Erlös](#)- die [Kosten](#)funktion abzieht:

$$G(x) = E(x) - K(x) .$$

**Bem.:** Die Definitionsmenge von G ist die [ökonomische Definitionsmenge](#)  
 $D_{ök.} = [ 0 ; x_{kap} ]$

**Beispiel 1** (lineare Kosten- und Erlösfunktion):

Gegeben sind  $K(x) = 0,25 x + 8$ ;  $E(x) = 0,75 x$ .

Dann hat G die Gleichung

$$G(x) = 0,75 x - ( 0,25 x + 8 ) = \underline{\underline{0,5 x - 8}}$$

**Achtung (häufiger Fehler):** Bei dieser Subtraktion von  $K(x)$  muss der Term der Kostenfunktion (oben:  $0,25 x + 8$ ) in Klammern gesetzt werden. Sonst zieht man nur die variablen Kosten vom Erlös ab und addiert die [Fixkosten](#) dazu, statt sie abzuziehen.

**Standardaufgabentypen** zur Gewinnfunktion:

**Aufstellung** der Gewinnfunktion zu gegebener **Erlös- und Kostenfunktion**

(Ansatz:  $G(x) = E(x) - K(x)$ )

**Aufstellung** der Gewinnfunktion zu gegebenen Werten ([Steckbriefaufgabe](#))

ökonomische Anwendung: Beispielrechnung: Gleichung einer linearen Gewinnfunktion aufstellen: [hier](#)

**Bestimmung des Gewinns** zu einer gegebenen [Ausbringungsmenge](#)  $x_0$  (Einsetzen und  $G(x_0)$  berechnen)

**Bestimmung der [Ausbringungsmenge](#)** zu einem gegebenen Gewinn (Gleichung  $G(x) = \dots$  lösen)

Bestimmung der [Gewinnzone](#) ( $G(x) = 0$ )

Bestimmung der [gewinnmaximale Ausbringungsmenge](#) und des **maximalen Gewinns** (Ansatz:  $G'(x) = 0$ )

Im [Monopol](#)-Fall: Bestimmung des [Cournotschen Punktes](#).

**Bem.:** Im linearen Fall hat die Gewinnfunktion grundsätzlich genau eine [Nullstelle](#), diese heißt [Gewinnschwelle](#)  $x_{GS}$ .



### Beispiel 2 (Kostenfunktion vom Grad 3):

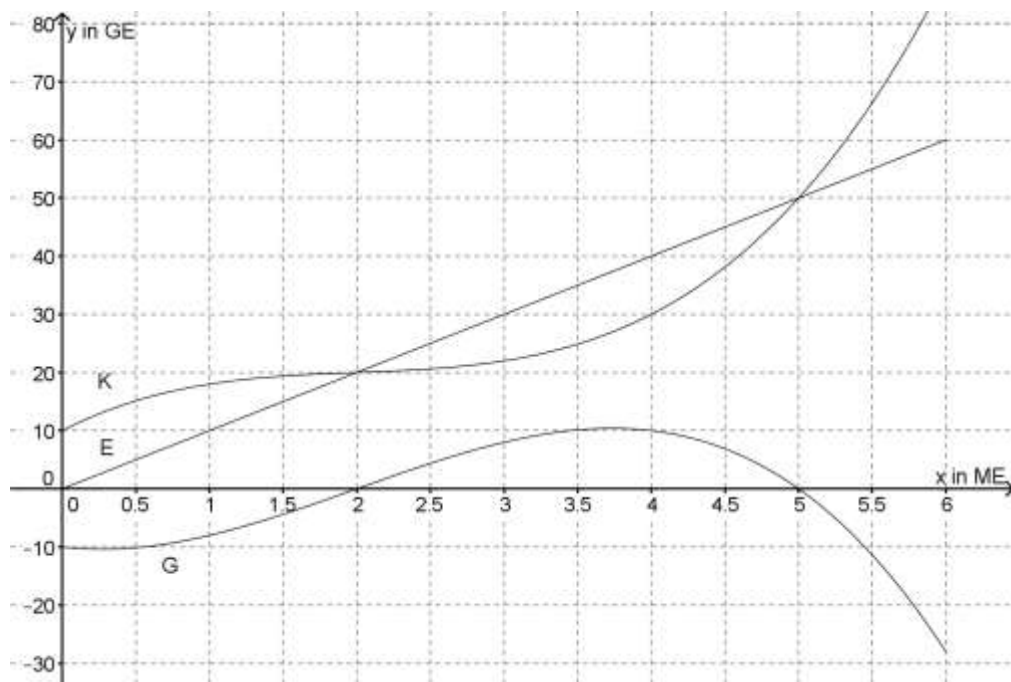
Die Gewinnfunktion ist kubisch (also vom Grad 3). Der Graph der Gewinnfunktion ist umgekehrt s-förmig.

Die Gesamtkostenfunktion  $K$  eines Unternehmens ist gegeben durch die Gleichung  $K(x) = x^3 - 6x^2 + 13x + 10$ .

Die Erlösfunktion  $E$  ist gegeben durch  $E(x) = 10x$ .

Dann ist die Gleichung der Gewinnfunktion:

$$G(x) = E(x) - K(x) = 10x - (x^3 - 6x^2 + 13x + 10) = -x^3 + 6x^2 - 3x - 10$$



### Beispiel 3 (ebenfalls Kostenfunktion vom Grad 3):

Die Gewinnfunktion ist kubisch (also vom Grad 3). Der Graph der Gewinnfunktion ist umgekehrt s-förmig.

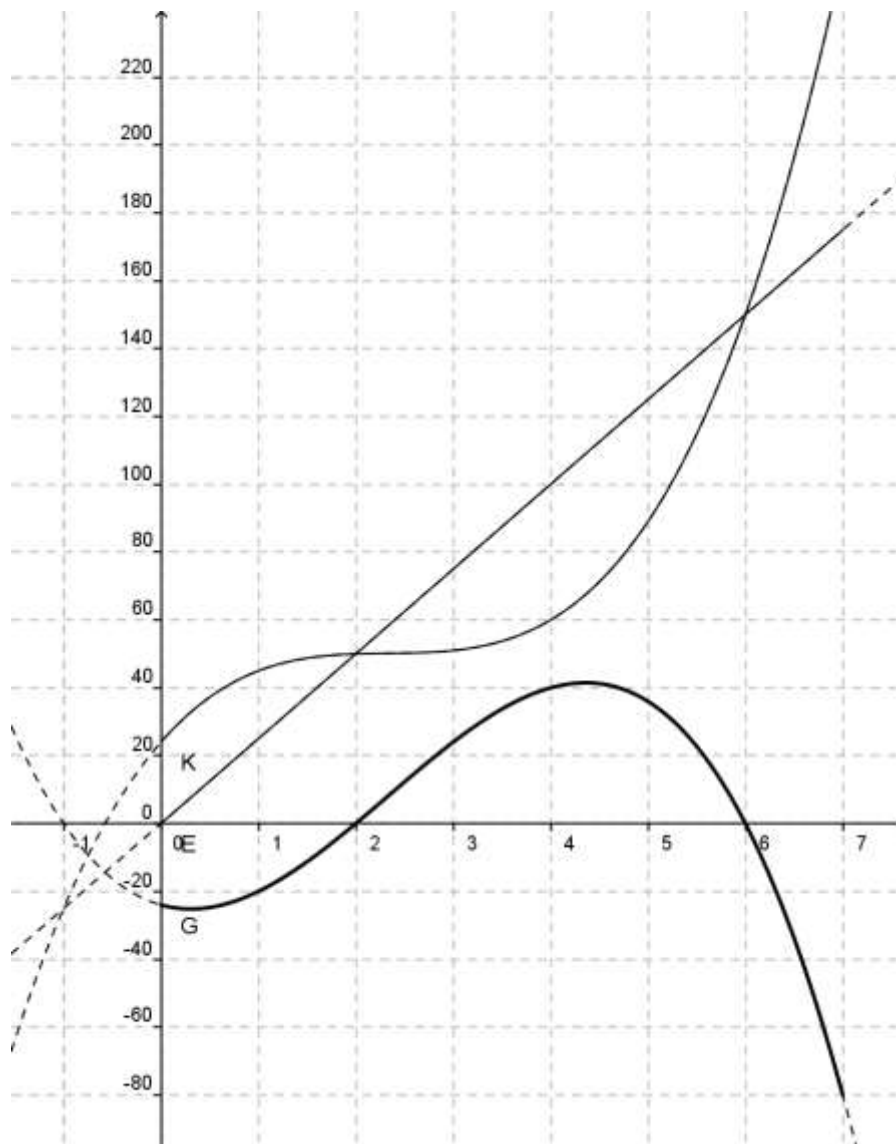
$$K(x) = 2x^3 - 14x^2 + 33x + 24$$

Der Preis liegt bei  $26 \frac{GE}{ME}$ , also gilt:

$$E(x) = 26x$$

$$G(x) = E(x) - K(x) = 26x - (2x^3 - 14x^2 + 33x + 24) = -2x^3 + 14x^2 - 7x - 24$$





**Graph:** Am Graph liest man ab: Die [Gewinnzone](#) ist [ 2 ; 6 ]. Die [gewinnmaximale Ausbringungsmenge](#) liegt zwischen 4 und 5 ME der maximale Gewinn knapp über 40 GE.

Die rechnerische Bestimmung der Gewinnzone geschieht durch Lösen der Gleichung

$$\begin{aligned}
 G(x) &= 0 \\
 -2x^3 + 14x^2 - 8x - 24 &= 0
 \end{aligned}$$

Die Berechnung kann einem geeigneten Taschenrechners oder CAS überlassen werden (mit Hilfe der Befehle solve beim CAS, polysolv beim TI30XPro, siehe [hier](#)). Zur „händischen Lösung“ muss man zunächst eine Lösung der Gleichung „finden“ – d.h., wenn man keine weiteren Informationen hat (z.B. Wertetabelle des Taschenrechners oder Tipp des Lehrers oder Graph von G), muss man (systematische) Probieren. Zur Berechnung der weiteren Lösungen benutzt man zunächst das [Horner-Schema](#) oder [Polynomdivision](#) und löst im Anschluss die entsprechende [quadratische Gleichung](#).

In der Regel erhält man zwei positive Lösungen und eine negative. Die negative liegt nicht in der ökonomischen Definitionsmenge und hat daher keine weitere Bedeutung. Die anderen beiden sind Gewinnschwelle und Gewinngrenze.



Die rechnerische Gewinnmaximierung greift auf die Mittel der [Differentialrechnung](#) zurück. Als erstes wird daher mit Hilfe der [Potenzregel](#) die [Ableitung](#) von G gebildet:

$$G'(x) = -6x^2 + 28x - 8.$$

[notwendige Bedingung](#):  $G'(x) = 0$

$$-6x^2 + 28x - 8 = 0$$

Die Berechnung kann einem geeigneten Taschenrechners oder CAS überlassen werden (mit Hilfe der Befehle solve beim CAS, polysolv beim TI30XPRO).

Zur „händischen Lösung“ benutzt man die [quadratische Ergänzung](#) oder die p-q-Formel.

Zur Überprüfung, ob es sich bei der Lösung tatsächlich um eine gewinnmaximale Ausbringungsmenge handelt, gibt es verschiedene Möglichkeiten ([hinreichende Bedingung](#), Vorzeichenwechselkriterium, andere Argumente,)

#### **Checklists:**

Check, ob du sicher mit Gewinnfunktionen umgehen kannst: [hier](#)

**weitere Links** zum Thema [ökonomische Funktionen](#)

